

GRILLE DE CERTIFICATION DES DIPLÔMES FÉDÉRAUX

ANIMATEUR FÉDÉRAL escrime artistique et de spectacle

Module 3 :

FORMATION DE BASE EN ESCRIME MÉDIÉVALE GRAND SIÈCLE

Épreuve M 3 A: QCM ou VIDÉO portant sur les connaissances historiques, les armes et les costumes d'époques

NOM : Prénom :	Signature du candidat :
Jury 1 :	Signature du jury 1 :
Jury 2 :	Signature du jury 2 :

COMPÉTENCES	ACQUIS	Non ACQUIS
Connaissances historiques		
Les armes et leurs caractéristiques		
Les costumes		
BILAN de l'évaluation de l'épreuve M3-A	ACQUIS	NON ACQUIS

Conseils au candidat (obligatoire en cas de non-validation de l'épreuve)

**Épreuve M 3 B : DÉMONSTRATION de 3 DUOS effectués dans la spécialité principale
escrime Médiévale, Grand siècle**

NOM : Prénom :	Signature du candidat :
Jury 1 :	Signature du jury 1 :
Jury 2 :	Signature du jury 2 :

COMPÉTENCES	ACQUIS	Non ACQUIS
Maîtrise des fondamentaux		
Gestion de la distance		
Logique et Réalisme		
Originalité		
BILAN de l'évaluation de l'épreuve M3 B	ACQUIS	NON ACQUIS

Conseils au candidat (obligatoire en cas de non-validation de l'épreuve)

BILAN DU MODULE 3 :

FORMATION DE BASE EN ESCRIME MÉDIEVALE, GRAND SIÈCLE

Épreuve M 3 A : QCM ou VIDÉO (historique, armes et costumes)	ACQUIS	NON ACQUIS
Épreuve M 3 B DÉMONSTRATION DE 3 DUOS	ACQUIS	NON ACQUIS
Module 3 : Formation de base en escrime <input type="checkbox"/> Médiévale, <input type="checkbox"/> Grand Siècle	ACQUIS	NON ACQUIS